



Verksamhetsrapport snIT LP3



Allmänt

snIT har i vanlig ordning gått på möten och skött de vardagliga åtagandena. Utöver detta och våra veckomöten har vi:

- Möte för att utveckla DAT216 Design och konstruktion av grafiska gränssnitt tillsammans med Examinator och Programansvarig
- Deltagit på EDIT-I forum
- Deltagit på UU (Utbildnings utskottet)
- Arbetar med nomineringsprocess för pedagogiska priset.
- Bevakar extra DAT670 och TEK830.
- Hålls klassrepresentantsmöte
- Deltagit i arbetsgrupper för omställning av masterprogram

Kursnämnder vi delatagit på

- TEK830 Digitalisering och AI i praktiken
 - DAT25 Agile software project management
 - DAT441 Advanced topics in machine learning
 - EDA433 Grundläggande datorteknik
 - DAT670 Programvaruutveckling: teori och praktisk tillämpning
 - TDA357 Databaser
 - DAT450 Machine learning for natural language processing
 - TEK368 Project management
-



- DAT266 Software Evolution project
- TDA580 Gameplay design
- TDA367 Objektorienterat programmeringsprojekt
- TDA452 Functional programming
- FFY621 Physics for engineers
- TMV200 Diskret matematik
- TDA362 Computer Graphics
- Dat321 Quality assurance and testing
- TDA498 Interaction design methodology

Arrangemang

- 28/1 Kursenkätsfika
- 4/2 L^AT_EX- workshop